

Дидактическая игра: лото «В мире математики».

Возраст детей: 5-7 лет.

Игровая задача: кто быстрее заполнит игровое поле: даст правильный ответ на решение примеров, название геометрических фигур и их цвета.

Дидактическая задача:

Закреплять умение детей решать примеры;

Помочь усвоению порядка следования чисел от 0 до 10;

Развивать представление детей о геометрических фигурах;

Закреплять представление детей о цветовой гамме;

Закреплять знания детей о математических знаках: +, -, =;

Закреплять представление детей о денежных монетах: рубль, два рубля.

Оборудование: игровое поле из 6 карточек, на которых изображены математические знаки, цифры и геометрические фигуры; 30 разноцветных крышек, на которых изображены примеры, геометрические фигуры, цифры; монеты достоинством 1 и 2 рубля, мешочек для крышек.

Правила игры:

Раздаются карточки и монеты по количеству детей, выбирается ведущий. Перед началом игры, игроки ставят на выигрыш определенное количество монет. Ведущий, достает из мешка крышку с примером, цифрой или геометрической фигурой. Затем четко и громко называет пример, геометрическую фигуру и цифру. Игроки быстро решают пример, находят цифру или геометрическую фигуру и накрывают крышкой. Тот, кто первый заполнит первый ряд игрового поля, забирает все монеты, которые поставлены на выигрыш. Игра продолжается, игроки также ставят монеты на выигрыш. Победителем считается тот, кто заработает больше монет.



